

3+
Jahre

Ravensburger® Puzzle

Original
Ravensburger
Quality



Das audiodigitale Lern- und Kreativsystem

Puzzle für kleine Entdecker: Bauernhof

Doppelter Puzzlespaß für 1 Spieler* ab 3 Jahren

Illustration: Carolin Görtler

Design: ideo, Serviceplan, kinetic, DE Ravensburger,
Romy Ebert (Spielanleitung)

Soundproduktion: www.novosonic.com

Redaktion: Sven Beyer

Ravensburger® Spiele Nr. 00 066 1



Verbringe einen Tag auf dem Bauernhof!

Auf dem Bauernhof gibt es viel zu entdecken!
Die Bäuerin fährt gerade mit dem Traktor, während
der Bauer ein Kalb über den Hof führt. Die Kühe
stehen friedlich im Stall und fressen Heu. Der Hahn
kräht auf dem Mist und überall haben sich
kleine Kätzchen und Küken
versteckt. Kannst du bei der
Suche nach den Tieren
behilflich sein? Es gibt viel
zu tun!

* Ausschließlich zum Zweck der besseren
Lesbarkeit wird die Sprachform des generischen
Maskulinums verwendet, die in allen Fällen
geschlechtsneutral gemeint ist.

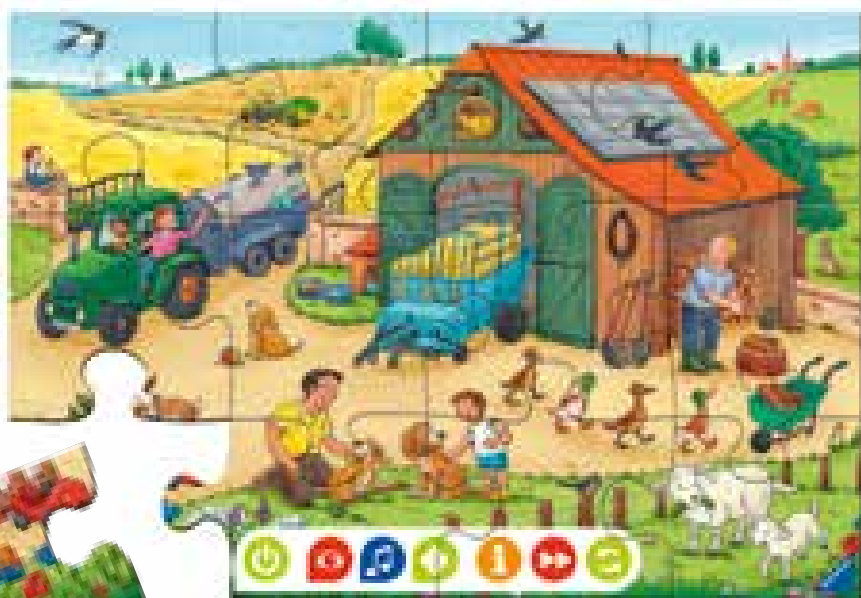
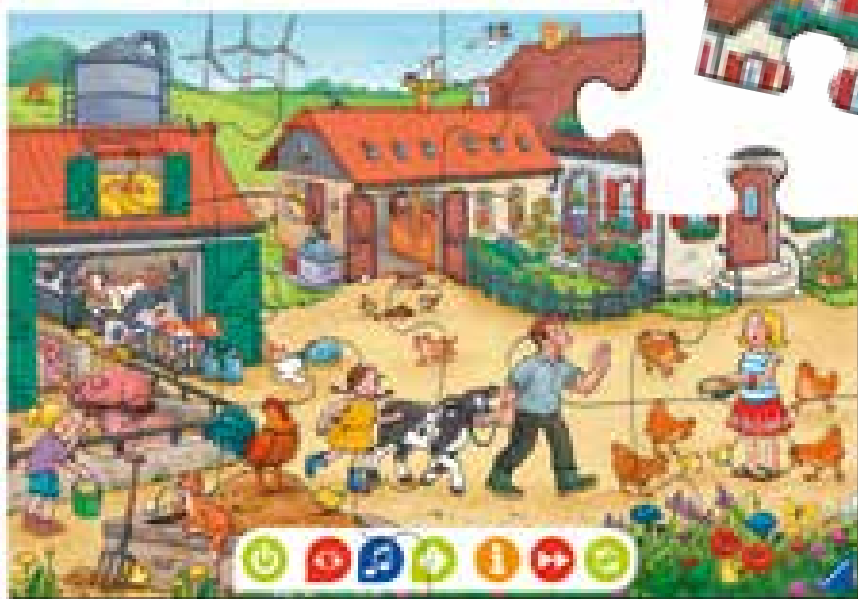
tiptoi®
macht Wissen lebendig



Ravensburger

Inhalt

2 Puzzlemotive aus jeweils 12 Teilen



Liebe Eltern,
dieses Puzzle funktioniert nur mit dem original Ravensburger
tiptoi-Stift. Der Stift erweckt den Bauernhof zum Leben, vermittelt Wissen
und führt durch das Spiel.

Vor dem ersten Spiel laden Sie bitte die passende Audiodatei für dieses
Puzzle auf den Stift.

Eine ausführliche Anleitung, wie eine Audiodatei auf den Stift geladen wird,
liegt dem tiptoi-Stift bei. Im Folgenden deshalb nur die Kurzfassung:

Um eine Audiodatei auf den Stift zu laden, benötigen Sie das Programm „tiptoi®
Manager“. Schließen Sie dazu den tiptoi-Stift mit dem Verbindungskabel an
Ihren Computer an. Sie finden ein Verzeichnis „tiptoi“ nun unter Computer (bzw.
Arbeitsplatz) oder direkt auf Ihrem Schreibtisch (falls Sie Mac OS X verwenden).
Darin finden Sie die Installationsdateien für den „tiptoi® Manager“.

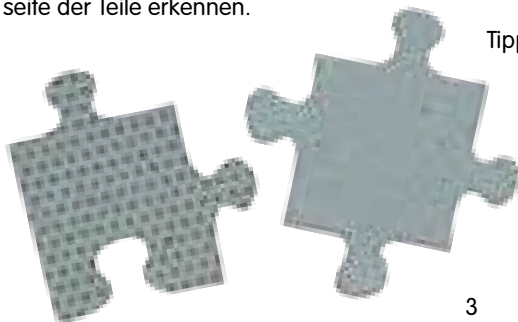
Falls nicht bereits geschehen, installieren Sie bitte den „tiptoi® Manager“ auf
Ihrem Computer. Starten Sie anschließend den „tiptoi® Manager“. Laden
Sie dort die Audiodatei für dieses Puzzle über den Menüpunkt „Produkte“ auf
Ihren tiptoi-Stift.



Spielablauf








Dieses Produkt beinhaltet zwei Puzzle-
motive. Welche Puzzleteile zu welchem
Motiv gehören, kannst du an den unter-
schiedlichen Mustern auf der Rück-
seite der Teile erkennen.

Nach dem Puzzlevergnügen kannst du mit
tiptoi® auf Entdeckungstour gehen. Schalte
dazu den tiptoi-Stift ein und tippe auf das
Anmelde-Zeichen auf dem Puzzle.



Tippe auf das Zeichen mit dem Würfel, um
ein Spiel zu starten. tiptoi® erklärt dir
dann, wie das Spiel funktioniert. Für ein
Spiel benötigst du jeweils nur das
Puzzlemotiv, auf dem du den Würfel
angetippt hast. Auf dem zweiten
Motiv wartet ein anderes Spiel auf dich.

Die Steuerungszeichen

Anmelden		Tippe mit dem tiptoi-Stift auf das Anmelde-Zeichen , um das Produkt zu starten.
Entdecken		Das Zeichen mit dem Auge steht für Entdecken . Tippe auf das Spielmaterial, um dir Informationen und Geräusche anzuhören. Du kannst Dinge auch mehrfach antippen. Probiere es einfach aus!
Lieder		Das blaue Zeichen mit der Note steht für Lieder . Tippe auf dieses Zeichen, um dir ein Lied anzuhören.
Spielen		Das grüne Zeichen mit dem Würfel steht für Spielen . Tippe auf den Würfel, um ein Spiel zu starten.
Info		Das Info-Zeichen kannst du antippen, um dir die Spielanleitung anzuhören. Wenn du ein zweites Mal auf das Zeichen tippst, erhalten deine Eltern begleitende Informationen zum Spiel.
Überspringen		Das Überspringen-Zeichen kannst du jederzeit antippen, um Erklärungen des tiptoi-Stiftes zu überspringen.
Wiederholen		Das Wiederholen-Zeichen kannst du jederzeit antippen, um dir erneut anzuhören, was zuletzt abgespielt wurde.

Begleitende Informationen für Eltern

Im „Puzzle für kleine Entdecker: Bauernhof“ können – über das Info-Zeichen – begleitende Informationen für Eltern abgerufen werden. Neben allgemeinen Informationen über das Spiel gibt es Hinweise, wie das Kind unterstützt und ihm so der Einstieg in das Spiel erleichtert werden kann.